



План рада

Назив предмета	Развој мобилних апликација				
Студијски програм/и (модул)	Основне струковне студије/Информационе технологије и системи				
Година студија	Трећа	Семестар	Пети	ЕСПБ	6
Статус предмета	Изборни		Услов	Нема	

Подаци о наставницима и сарадницима на предмету	
Име и презиме, академско звање, термин консултација, електронска адреса	Спец. Милорад Мурић, предавач Специјалиста интернет технологија Дипломирани инжењер електротехнике Уторак 12-14, Среда 12-14 muricmilorad@gmail.com

Циљеви предмета
Упознавање студената са основним и напредним концептима програмирања за паметне мобилне уређаје. Користећи различите програмске језике и развојна окружења треба да развију апликацију на паметним мобилним Андроид и иОС уређајима.

Садржај и структура предмета
<i>Теоријска настава</i> <ol style="list-style-type: none">1. Основе Андроид развојног окружења. Функционалности Андроид ОС.2. Основне компоненте за развој мобилних апликација заснованих на Јави. Неопходне компоненте за рад.3. Развој ГУИ на мобилним уређајима. Креирање пројекта.4. Андроид манифест. Class Activity.5. Управљање и приступ ресурсима. Кориснички интерфејс.6. Андроид активити. Андроид интенд. Подржавање различитих језика.7. Андроид нити, повезивање апликације на Интернет.8. Дозволе.9. Фрагменти.10. Дизајн и употреба дијалога.11. Чување података на мобилним уређајима. Складиштење података.12. BroadcastReceiver компоненте13. Сервиси14. Практични примери употребе15. Практични примери употребе <p><i>Практична настава: Вежбе.</i> Практичне вежбе прате предавања са реализацијом конкретних задатака. Студенти током семестра подељени у групе израђују конкретне мини пројекте.</p>

План и распоред извођења наставе	
Наставна недеља	НАЗИВ НАСТАВНЕ ЈЕДИНИЦЕ
Предавања	
1	Упознавање са начином рада и обавезама на предмету. Основе Андроид развојног окружења. Функционалности Андроид ОС.
2	Основне компоненте за развој мобилних апликација заснованих на Јави. Неопходне компоненте за рад.
3	Развој ГУИ на мобилним уређајима. Креирање пројекта.
4	Андроид манифест. Class Activity.
5	Управљање и приступ ресурсима. Кориснички интерфејс.
6	Андроид активити. Андроид интент. Подржавање различитих језика.
7	Андроид нити, повезивање апликације на Интернет.
8	Дозволе.
9	Фрагменти.
10	Дизајн и употреба дијалога.
11	Чување података на мобилним уређајима. Складиштење података.
12	BroadcastReceiver компоненте.
13	Сервиси.
14	Практични примери употребе.
15	Практични примери употребе.
Вежбе	
1	Упознавање са начином рада и обавезама на предмету. Основе Андроид развојног окружења. Функционалности Андроид ОС.
2	Основне компоненте за развој мобилних апликација заснованих на Јави. Неопходне компоненте за рад.
3	Развој ГУИ на мобилним уређајима. Креирање пројекта.
4	Андроид манифест. Class Activity.
5	Управљање и приступ ресурсима. Кориснички интерфејс.
6	Андроид активити. Андроид интент. Подржавање различитих језика.
7	Андроид нити, повезивање апликације на Интернет.
8	Дозволе.
9	Фрагменти.
10	Дизајн и употреба дијалога.
11	Чување података на мобилним уређајима. Складиштење података.
12	BroadcastReceiver компоненте.
13	Сервиси.
14	Практични примери употребе.
15	Практични примери употребе.

Начин оцењивања – структура и број поена на предиспитним обавезама и испиту
Предавања – 10 поена Семинарски – 30 поена Домаћи задаци - 10 Писмени испит – 20 поена Усмени испит – 30 поена

Литература
<ol style="list-style-type: none"> Android-Programming-3rd-Edition Professional-android-4th-edition Android Game Programming by Example Lean Mobile App Development_ Ap - Mike van Drongelen Развој мобилних апликација, Андроид Јава програмирање, Универзитет Сингидунум, М. Живковић, 2020. Code Complete: A Practical Handbook of Software Construction, 2nd Edition by Steve McConnell Soft Skills: The Software Developer's Life Manual. 1st Edition by John Sonmez Beginning Hybrid Mobile Application Development by Mahesh Panhale iOS 9 Application Development in 24 Hours, Sams Teach Yourself, 7th Edition by John Ray Android Application Development Cookbook- Second Edition by Rick Boyer and Kyle Mew